

SPIELANLEITUNG

Ziel des Spiels ist es etwas über die unterschiedlichen Städte und die dort vorliegende Wohnungssituation zu lernen. Außerdem soll es Spaß machen.

Vorbereitung: Ihr mischt die Karten und verteilt sie gleichmäßig an alle Mitspielerinnen. Jede Stapelt ihre Karten so, das nur sie die oberste Karte sehen kann, die restlichen Karten dürfen nicht angesehen werden.

Spielablauf: Die Spielerin mit der coolsten Wohnung beginnt. Sie nennt einen Wert ihrer obersten Karte. Im Anschluss nennen alle Mitspielerinnen den entsprechenden Wert ihrer Karte. Die Spielerin mit dem besten Wert erhält alle Karten der Runde und legt sie unter ihren Kartenstapel. Haben zwei oder mehr Spielerinnen identische Werte auf Ihren Karten, gibt es für

sie eine Entscheidungsrunde: Ihre obersten Karten werden in die Mitte gelegt. Nun sagt die Spielerin, die zuvor angesagt hat, einen Wert ihrer nächsten Karte. Die Siegerin dieser Runde gewinnt zusätzlich die in die Mitte gelegten Karten aus der Entscheidungsrunde. Hat eine Spielerin nur noch drei Karten, kann sie den jeweils besten Wert ihrer drei Karten nennen. Sie entscheidet auch, welche Karte sie bei einem verlorenen Stich als nächste abgibt. Die Spielerin, die zuletzt alle Karten besitzt, ist Siegerin des Spiels.

Varianten: Wer in einer Runde den schlechtesten Wert hat muss trinken. Wer alle Karten (4) einer Farbe hat darf eine Regel, die alle Mitspielerinnen bis zum Ende des Spiel zu befolgen haben einführen. Wenn zwei Spielerinnen den selben Wert auf ihrer Karte haben, werden sie Trinkpartnerinnen.

SPIELANLEITUNG

Ziel des Spiels ist es etwas über die unterschiedlichen Städte und die dort vorliegende Wohnungssituation zu lernen. Außerdem soll es Spaß machen.

Vorbereitung: Ihr mischt die Karten und verteilt sie gleichmäßig an alle Mitspielerinnen. Jede Stapelt ihre Karten so, das nur sie die oberste Karte sehen kann, die restlichen Karten dürfen nicht angesehen werden.

Spielablauf: Die Spielerin mit der coolsten Wohnung beginnt. Sie nennt einen Wert ihrer obersten Karte. Im Anschluss nennen alle Mitspielerinnen den entsprechenden Wert ihrer Karte. Die Spielerin mit dem besten Wert erhält alle Karten der Runde und legt sie unter ihren Kartenstapel. Haben zwei oder mehr Spielerinnen identische Werte auf Ihren Karten, gibt es für

sie eine Entscheidungsrunde: Ihre obersten Karten werden in die Mitte gelegt. Nun sagt die Spielerin, die zuvor angesagt hat, einen Wert ihrer nächsten Karte. Die Siegerin dieser Runde gewinnt zusätzlich die in die Mitte gelegten Karten aus der Entscheidungsrunde. Hat eine Spielerin nur noch drei Karten, kann sie den jeweils besten Wert ihrer drei Karten nennen. Sie entscheidet auch, welche Karte sie bei einem verlorenen Stich als nächste abgibt. Die Spielerin, die zuletzt alle Karten besitzt, ist Siegerin des Spiels.

Varianten: Wer in einer Runde den schlechtesten Wert hat muss trinken. Wer alle Karten (4) einer Farbe hat darf eine Regel, die alle Mitspielerinnen bis zum Ende des Spiel zu befolgen haben einführen. Wenn zwei Spielerinnen den selben Wert auf ihrer Karte haben, werden sie Trinkpartnerinnen.



sie eine Entscheidungsrunde: Ihre obersten Karten werden in die Mitte gelegt. Nun sagt die Spielerin, die zuvor angesagt hat, einen Wert ihrer nächsten Karte. Die Siegerin dieser Runde gewinnt zusätzlich die in die Mitte gelegten Karten aus der Entscheidungsrunde. Hat eine Spielerin nur noch drei Karten, kann sie den jeweils besten Wert ihrer drei Karten nennen. Sie entscheidet auch, welche Karte sie bei einem verlorenen Stich als nächste abgibt. Die Spielerin, die zuletzt alle Karten besitzt, ist Siegerin des Spiels.

Varianten: Wer in einer Runde den schlechtesten Wert hat muss trinken. Wer alle Karten (4) einer Farbe hat darf eine Regel, die alle Mitspielerinnen bis zum Ende des Spiel zu befolgen haben einführen. Wenn zwei Spielerinnen den selben Wert auf ihrer Karte haben, werden sie Trinkpartnerinnen.

Ziel des Spiels ist es etwas über die unterschiedlichen Städte und die dort vorliegende Wohnungssituation zu lernen. Außerdem soll es Spaß machen.

Vorbereitung: Ihr mischt die Karten und verteilt sie gleichmäßig an alle Mitspielerinnen. Jede Stapelt ihre Karten so, das nur sie die oberste Karte sehen kann, die restlichen Karten dürfen nicht angesehen werden.

Spielablauf: Die Spielerin mit der coolsten Wohnung beginnt. Sie nennt einen Wert ihrer obersten Karte. Im Anschluss nennen alle Mitspielerinnen den entsprechenden Wert ihrer Karte. Die Spielerin mit dem besten Wert erhält alle Karten der Runde und legt sie unter ihren Kartenstapel. Haben zwei oder mehr Spielerinnen identische Werte auf Ihren Karten, gibt es für

sie eine Entscheidungsrunde: Ihre obersten Karten werden in die Mitte gelegt. Nun sagt die Spielerin, die zuvor angesagt hat, einen Wert ihrer nächsten Karte. Die Siegerin dieser Runde gewinnt zusätzlich die in die Mitte gelegten Karten aus der Entscheidungsrunde. Hat eine Spielerin nur noch drei Karten, kann sie den jeweils besten Wert ihrer drei Karten nennen. Sie entscheidet auch, welche Karte sie bei einem verlorenen Stich als nächste abgibt. Die Spielerin, die zuletzt alle Karten besitzt, ist Siegerin des Spiels.

Varianten: Wer in einer Runde den schlechtesten Wert hat muss trinken. Wer alle Karten (4) einer Farbe hat darf eine Regel, die alle Mitspielerinnen bis zum Ende des Spiel zu befolgen haben einführen. Wenn zwei Spielerinnen den selben Wert auf ihrer Karte haben, werden sie Trinkpartnerinnen.

Ziel des Spiels ist es etwas über die unterschiedlichen Städte und die dort vorliegende Wohnungssituation zu lernen. Außerdem soll es Spaß machen.

Vorbereitung: Ihr mischt die Karten und verteilt sie gleichmäßig an alle Mitspielerinnen. Jede Stapelt ihre Karten so, das nur sie die oberste Karte sehen kann, die restlichen Karten dürfen nicht angesehen werden.

Spielablauf: Die Spielerin mit der coolsten Wohnung beginnt. Sie nennt einen Wert ihrer obersten Karte. Im Anschluss nennen alle Mitspielerinnen den entsprechenden Wert ihrer Karte. Die Spielerin mit dem besten Wert erhält alle Karten der Runde und legt sie unter ihren Kartenstapel. Haben zwei oder mehr Spielerinnen identische Werte auf Ihren Karten, gibt es für

